

PROGRAMA ANALÍTICO

1. DATOS INFORMATIVOS

DEPARTAMENTO: CIENCIAS DE LA COMPUTACION		ÁREA DE CONOCIMIENTO: PROGRAMACION	
NOMBRE DE LA ASIGNATURA: PROGRAMACION WEB		PERIODO ACADÉMICO: TECNOLOGIA UGT S-I MRZ19-AGO19	
CÓDIGO: RTT08		No. CREDITOS:	NIVEL: PREGRADO
FECHA ELABORACIÓN: 16/04/2019	EJE DE FORMACIÓN	HORAS / SEMANA	
	PROFESIONAL	TEÓRICAS:	PRÁCTICAS/LABORATORIO
DESCRIPCIÓN DE LA ASIGNATURA: Programación Web es una asignatura donde se conocen las herramientas necesarias para desarrollar una aplicación WEB, utilizando los estándares para el desarrollo de las aplicaciones mediante la programación, la asignatura permite la creación de sitios dinámicos. Esto se consigue generando los contenidos del sitio a través de una base de datos mediante lenguajes de programación Web.			
CONTRIBUCIÓN DE LA ASIGNATURA A LA FORMACIÓN PROFESIONAL: La asignatura contribuye al resultado de aprendizaje del nivel y es parte sustancial de la formación profesional, la temática presentada en cada unidad es la solución a problemas orientados a la integración de diferentes aplicaciones WEB existente en las organizaciones, para el almacenamiento y manipulación de la información			
RESULTADO DE APRENDIZAJE DE LA CARRERA (UNIDAD DE COMPETENCIA): Formar profesionales de nivel Tecnológico Superior en Redes y Telecomunicaciones, mediante el desarrollo de competencias que permitan solucionar problemas de conectividad utilizando las tecnologías de la información y comunicación, para garantizar la integridad, confidencialidad y disponibilidad de la información.			
OBJETIVO DE LA ASIGNATURA: Construir páginas web dinámicas con Java, PHP y base datos MySQL, utilizando algoritmos, arquitecturas, configuraciones, objetos propios de cada herramienta y que sean amigables para el usuario, para dar soluciones a problemas empresariales.			
RESULTADO DE APRENDIZAJE DE LA ASIGNATURA: (ELEMENTO DE COMPETENCIA): Implementa sitios WEB dinámicos e interactivos tomando en cuenta aspectos básicos de la gestión de formularios, acceso a bases de datos, gestión de sesiones, envío de mensajes de correo electrónico y aplica estándares internacionales y buenas prácticas en la implementación de seguridades informáticas.			

2. SISTEMA DE CONTENIDOS Y RESULTADOS DEL APRENDIZAJE

UNIDADES DE CONTENIDOS	
Unidad 1	Resultados de Aprendizaje de la Unidad 1
INTRODUCCIÓN A NETWORKING Y APLICACIONES WEB	-IDENTIFICA EL ENTORNO Y ESTRUCTURA DE LAS APLICACIONES WEB. -MODELA APLICACIONES WEB
Introducción Aplicaciones Web Introducción Aplicaciones Web Desarrollo web (Ejemplos diseño) Desarrollo Web (ejemplos ejercicios, proceso, desarrollo) Conceptos y principios de las metodologías web Fundamentación básica de aplicaciones Web Herramientas Desarrollo Web Sockets HttpClient Tipos de datos httpclient. Aplicaciones Web Ciclo Vida Aplicación Web Requisitos para aplicaciones web Roles, funciones en aplicaciones web Fases de desarrollo de una Web Módulos Web.	

PROGRAMA ANALÍTICO

UNIDADES DE CONTENIDOS

Configuración Aplicaciones Web.
Patrón diseño MVC.
Patrón de arquitectura de software

Unidad 2

Resultados de Aprendizaje de la Unidad 2

Componentes Web y JEE

-REALIZA PRUEBAS FUNCIONALES DE LA PAGINA WEB. -DESARROLLA UNA APP WEB PARA RESOLVER UN PROBLEMA DE UNA ORGANIZACIÓN.

Componentes Web y JEE

Componentes Web y JEE
Tecnología Servlet / Filtros / JSP.
Arquitectura y funcionamiento
Tecnología cliente- servidor.
Manejo Sesiones.
Tecnología JSF.
Ciclo de Vida.
Componentes UI.
Modelo Navegación
. Converters / Validators.
JPA orientado a la Web
Administración de Servidor Web / GlassFish WP / Tomcat
Arquitectura JEE y servidor de aplicaciones.
Frameworks JSF (Opcional)
Enterprise Beans
JAVA, fundamentos.
Java Persistence API (JPA).
Reportes.

Unidad 3

Resultados de Aprendizaje de la Unidad 3

PHP Y MYSQL

-ESTRUCTURA UNA WEB CON EL MANEJO DE HTML Y .NET. - REALIZA LA INTERACCIÓN DE LA WEB CON EL SERVIDOR

Introducción php y mysql

Introducción php y mysql
Manejo de html
Tecnologías de Servidor
Instalación de Apache y PHP5.
Roles y actividades en niveles de desarrollo web
Sintaxis, variables, tipos de datos, arreglos.
Ejercicios de aplicación
Sentencias de control, Bucles, Funciones.
Uso de include y require.
Programación Orientada a Objetos usando PHP5.
Manejo de Formularios, Manejo de sesiones, Manejo dinámico de imágenes.
Instalación e Introducción a MySQL
Sentencias de manipulación de datos
Administración de Bases de Datos usando.
Autenticación de usuarios
Tecnologías Web
Sitio Web dinámico e interfaz administrativa.
Interactividad con BDD

PROGRAMA ANALÍTICO

3. PROYECCIÓN METODOLÓGICA Y ORGANIZATIVA PARA EL DESARROLLO DE LA ASIGNATURA

(PROYECCIÓN DE LOS MÉTODOS DE ENSEÑANZA - APRENDIZAJE QUE SE UTILIZARÁN)

- 1 Talleres
- 2 Prácticas de Laboratorio

PROYECCIÓN DEL EMPLEO DE LA TIC EN LOS PROCESOS DE APRENDIZAJE

- 1 Herramientas Colaborativas (Google, drive, onedrives, otros)
- 2 Aula Virtual

4. TÉCNICAS Y PONDERACIÓN DE LA EVALUACIÓN

- En este espacio se expresarán las técnicas utilizadas en la evaluación del proceso de enseñanza aprendizaje o evaluación formativa y sumativa.
- Las técnicas que se recomienda usar son: Resolución de ejercicios, Investigación Bibliográfica, Lecciones oral/escrita, Pruebas orales/escrita, Laboratorios, Talleres, Solución de problemas, Prácticas, Exposición, Trabajo colaborativo, Examen parcial, Otras formas de evaluación.
- Recordar que mientras más técnicas utilicen, la evaluación será más objetiva y el desempeño del estudiante se reflejará en su rendimiento (4 o 5 técnicas).
- Para evaluar se deberá aplicar la rúbrica en cada una de las técnicas de evaluación empleadas. Se debe expresar en puntaje de la nota final sobre 20 puntos. No debe existir una diferencia mayor a dos puntos entre cada técnica de evaluación empleada.
- En la modalidad presencial existen tres parciales en la modalidad a distancia existen dos parciales, toda la planificación de periodo académico se la realiza en función del número de parciales de cada modalidad.
- La ponderación a utilizarse en la evaluación del aprendizaje del estudiante será la misma en las tres parciales.
- Para la aprobación de una asignatura se debe tener una nota final promedio de 14/20, en los tres o dos

5. BIBLIOGRAFÍA BÁSICA/ TEXTO GUÍA DE LA ASIGNATURA

Titulo	Autor	Edición	Año	Idioma	Editorial
Administración de sitios y páginas Web con Macromedia Dreamweaver 8	Pérez López, César	-	2007	spa	México : Alfaomega grupo editor
Active java: objet oriented programming for the World Wide Web	Freeman, Adam	-	1996	eng	Estados Unidos: Addison Wesley

6. FIRMAS DE LEGALIZACIÓN

HEBERT LEONIDAS ATENCIO VIZCAINO
COORDINADOR DE AREA DE CONOCIMIENTO

DIRECTOR DE CARRERA

PABLO XAVIER PILATASIG PANCHI
DIRECTOR DE DEPARTAMENTO